
Prismaticallization
© 1999 Arc System Works Co., Ltd.
PlayStation

Story & Conte

夏の避暑地
快適な環境で受験勉強を、との名目で連れてこられた主人公
明確な目的を持てないまま
無意味に怠惰に過ぎていく一日
そして、5人の娘たちとの触れ合い…

しかし、ある奇妙なオブジェを拾ったことで
不思議な感覚にとらわれることに…

繰り返される毎日。
常に付きまとう、退屈と倦怠。
しかし自分からは何も変えられない。
ただ、その場に流されるだけでしかない。
……では、どうすればいい?
この不安と焦燥とを癒すには、どうしたら?

For Japan Only

プレイヤー 1人

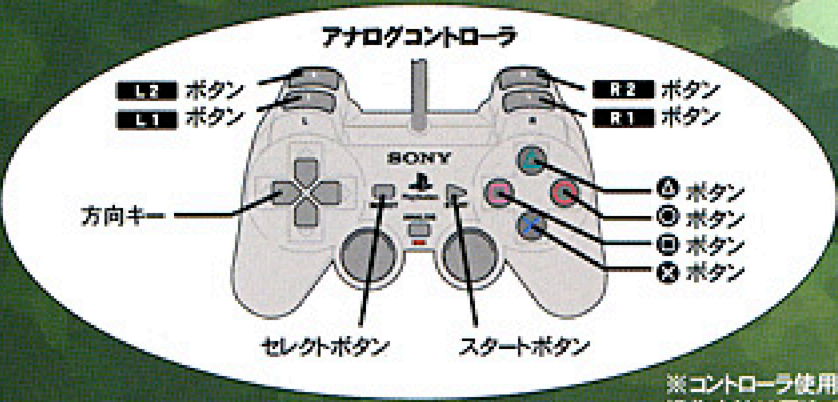
メモリーカード 1ブロック

SLPS 02360

nts



Controls & Ho



※コントローラ使用時も、
操作方法は同じです

操作法設定

イニシャル(初期)設定は以下のようになっています。

○ ボタン…………… ディサイド/決定
× ボタン…………… キャンセル/解除
△ ボタン…………… スキップ/早送り
□ ボタン…………… ワイプ/一時的にメッセージウィンドウを消す

R1 ボタン………… レフト/カーソルを左に移動
R2 ボタン………… ライト/カーソルを右に移動
L1 ボタン………… ディサイド/決定
L2 ボタン………… キャンセル/解除

スタートボタン………… インタラプト/システム設定メニューを呼び出します
セレクトボタン………… センスレス/使用しません

方向キー↑…………… アップ/カーソルを上に移動
方向キー↓…………… ダウン/カーソルを下に移動
方向キー→…………… ライト/カーソルを右に移動
方向キー←…………… レフト/カーソルを左に移動

アナログモードは使用しません
ゲーム中いつでも、コンフィグ～操作法設定で変更することができます
右手でも左手でも、片手操作が可能です。

w to Start

ゲームを始める

CD-ROMをセットして電源を入れると、ムービーが始まります。
ムービーが終了するか、何かのボタンでスキップするとタイトル画面になります。



初動開始　新しくゲームを始めます
継続行動　コンティニュー。2回目以降に継続します。
システム　システム設定をします

※初動開始で、主人公の名前を変更するかどうか聞かれます。
この設定だけは、ゲームの最初でしか行えないのでご注意ください



名前入力　主人公の名前・一人称を変更できます
苗字・名前・自称ともに4文字まで使えます
名前入力後、ゲームが始まります

システム設定メニュー

- **システム**
  - **記録・参照**……セーブ・ロード
  - **コンフィグ**
    - 操作法設定……コントローラの設定
    - 音出力設定
      - ヴォリューム……BGM・SEなどのヴォリューム調整
      - スピーカ……ステレオ・モノラルの切り替え
    - タイマー設定……ゲームの経過時間タイマー表示のON/OFF
    - 早送り設定……メッセージの早送りを、[全て/既読のみ]に切替
  - **各種素材閲覧**……見たことのあるグラフィック・音楽を自由に選んで見たり聴いたりできます

※システム設定メニューはゲーム中いつでも「インタラプト」(通常はスタートボタン)で呼び出すことができます

Game System

ゲームの進め方



循環する一日

このゲームでは主人公とすべての登場人物が同じ一日を繰り返していきます。
最初の1回目(約30分)は読むだけの進行となります。
一日が終わると、画面は一旦タイトルに戻ります。「継続行動」を選ぶと
また同じ一日が始まり、主人公の記憶も元に戻っています。



記録

しかし2回目以降は、プレイヤーにもできることがあります。
その日に起こる出来事が時々「記録」できるようになるのです。
「記録」は左上の半透明のオブジェに浮かぶ球体として表されます。
ただし、この記録は同時に5つまでしか持つことができません。
「記録」がいっぱいだとチャンスがあってもそれ以上記録できませんので
チャンスのたびに取捨選択していくことも必要になってきます。



解放

次の回の特定の時点でその「記録」は自動的に「解放」されます。
その影響で同じ一日がすこしだけ変わり、前と違ったことが起こるようになります。
また、ある「記録」が解放された状態でないと起こらない出来事や記録できる内容もあります。
1プレイ中に何の変化もなかった場合、持っていた全ての「記録」が自動的に解放されます。

娘たちとの交流

山荘での一日の中では、スポーツや遊びなどの出来事があります。
初めのうちは当り障りのない接し方をしてきますが、
回数を進めたり、出来事の記録状況など、目に見えない要素の積み重ねで
5人の娘たちのさまざまな面が見えてきます。
中には秘密を持った娘もおり、それを知ることがクリアへの鍵になることもあります。



5つの「あした」

このゲームでは決して派手な事件は起こりません。
しかし、物音がする、誰かの姿がが見えなくなる・・・そんなささいな事件が、
次の回へと波紋のように広がっていくことがあります。
物語の核心を見つけ、無事にあしたを迎えること、それがこのゲームの目的です。
このゲームには5通りのエンディングが用意されています。
あなたはすべてのエンディングを見ることができるでしょうか?



中断・やり直ししたいとき

このゲームでは、インタラプト(通常はスタートボタン)をかけることで
いつでもセーブ・ロードやシステム設定を行うことができます。
(※メモリカード差込口は1のみ有効です)
しかし、ゲームとして「やってはいけないこと」や、「ゲームオーバー」は存在しないので、
慎重にいくつもセーブを残したり、戻ったりするよりは、いろいろなことを試して
回数を進めていくことをおすすめします。



Characters







鳴川澄香 15歳：高校1年：157cm：A型：9月18日生

好きなもの：マユゲ犬（自宅にも一匹） 趣味：人知れず妄想する

ごく一般的な女子高生。物怖じしない性格で、天真爛漫。
いわば幼児的。積極的に他人と付き合おうとする反面、相手の
心中を察しない不用意な失言をすることもあり、後で落ち込んだり
もする。頭悪い。



柊明美 17歳：高校3年：159cm：B型：8月17日生

好きなもの：喰う寝る遊ぶ 趣味：自己鍛錬

活発なタイプの娘。主人公とは、いわゆる幼なじみだが、最近の
親交は全く無い。家にいるより、外に出ている方を選ぶ性格。
但し、親が教師の為か、勉強もそれなりにできる。
すぐに主人公を殴る。凶暴。



沢村雪乃 15歳：高校1年：155cm：A型：12月3日生

好きなもの：古本屋の匂い 趣味：蔵書の分類

大人しげな娘。外で遊ぶよりは、本を読んでいる方が好み。
自分に自信が無い為、外向的な行動には抑制が掛かる。
但し、思い込んだら主張を曲げることは頑として無い。
義理の兄貴に傾向気味。ブラコン。



琴原みゆ 11歳：小学6年：142cm：AB型：2月14日生

好きなもの：無し（認識できない） 趣味：図書館通い

奇妙な小学生。無口で、感情を表に出すことが無いが、
それについての自覚はあり、自己分析もする。かなり博学。
父親は失踪中で、親の愛に恵まれない生活の結果、離人症気味に。
不可解。



木ノ下さより 23歳：家事手伝：161cm：O型：11月22日生

好きなもの：無病息災 趣味：通販カタログを眺める（但し買わない）

おっとりとした、お姉さん。家事全般をそつなくこなすが、
料理だけはダメ。
昔の男に振られたのは、自分が老いたからではないかと疑っている。
仕事は苦ではないが、ぼんやりする方が幸せ。天然ボケ。

使用上のご注意

●このディスクは家庭用ビデオゲーム・コンピュータ"PlayStation"専用のソフトです。他の機種でお使いになると、機器等の故障の原因や耳等の身体に悪い影響を与える場合がありますので絶対におやめください。●このディスクは NTSC J マークあるいは FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY の表記のある日本国内仕様の"PlayStation"にのみ対応しています。海外仕様の"PlayStation"では使用できません。●「解説書」および"PlayStation"本体の「取扱説明書」「安全のために」をよくお読みの上、正しい使用方法でご愛用ください。●このディスクを"PlayStation"本体にセットする場合は、必ずレーベル面(タイトル等が印刷されている面)を上にしてください。また、中央部分を軽く押し込み、ディスクを安定させてください。●プレイ終了後"PlayStation"本体からディスクを取り出す場合は、本体のオープンボタンを押し、ディスクの回転が完全に止まったのを確認してから行ってください。回転中のディスクに触れると、けがをしたりディスクを傷つけたり本体の故障の原因になりますので、絶対におやめください。●ディスクは両面とも、指紋、汚れ、傷等をつけないように取り扱ってください。またシール等を貼付したり、鉛筆、ペン等で文字や絵を書かないでください。●ディスクが汚れた時はメガネふきのような柔らかい布で、内周から外周に向かって放射状に軽く拭き取ってください。その時、レコード用クリーナーや溶剤等は使用しないでください。●ひび割れや変形したディスク、あるいは接着剤等で補修されたディスクは誤作動の原因になりますので絶対に使用しないでください。●直射日光のあたる場所、暖房機器の近く等高温の所には保管しないでください。また、湿気の多い所も避けてください。●ケースやディスクの上に、重いものを置いたり落としたりすると、破損しけがをすることがありますので絶対におやめください。●プレイ終了後はディスクをケースに戻し、幼児の手の届かない場所に保管してください。●お客様の誤ったお取り扱いにより生じたキズ、破損等に関しては補償いたしかねますので、あらかじめご了承ください。●"PlayStation"本体をスクリーン投影方式のテレビ(プロジェクション・テレビ)には絶対接続しないでください。残像光量による画面焼けが生じることがあります。●ソフトによってはメモリーカードが必要な場合があります。「解説書」で確認してください。

健康上のご注意

●プレイする時は健康のため、1時間ごとに約15分の休憩を取ってください。●疲れている時や睡眠不足の時はプレイを避けてください。●プレイする時は部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。●ごくまれに、強い光の刺激を受けたり、点滅を繰り返すテレビ画面を見ていると、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、事前に必ず医師と相談してください。プレイ中の画面を見ていてこのような症状や、めまい・吐き気・疲労感・乗り物酔いに似た症状等を感じた場合は、すぐにプレイを中止し、医師の診察を受けてください。



開発・発売　アークシステムワークス株式会社
横浜市港北区新横浜2-6-13 新横浜ステーションビル5階 〒222-0033
tel 045-470-1552 fax 045-470-1551
www.arcsy.co.jp

SLPS 02360